

Kiano

4 joueurs ou 2 équipes.

que joueur possède 2 quilles de même couleur et 2 anneaux.

Le jeu se joue en deux temps.

On fixe un nombre de points à atteindre (5 ; 10 ou plus)

1 quille = 5 points

1. Les joueurs font glisser à tour de rôle une quille à partir d'un côté du jeu en direction de la ligne à l'opposé en essayant de s'approcher au maximum de celle-ci. Puis chacun joue sa deuxième quille.

2. Une fois que toutes les quilles sont positionnées sur le jeu, les joueurs lancent à tour de rôle un anneau. S'ils arrivent à « attraper » une quille, celle-ci est immédiatement sortie du jeu (même s'il s'agit de la quille du joueur qui a lancé l'anneau !)

Gagnant est celui dont la quille, parmi celles qui restent sur le jeu, se trouve la plus proche de la ligne (d'un côté ou de l'autre de celle-ci).

Il marque un point (ou deux si ses deux quilles sont plus proches que toutes les autres).

