

**Este regulamento tem a finalidade de orientar a todos que se utilizam do jogo on-line WarS como forma de lazer e entretenimento.  
Essas normas se aplicam a todos os membros.**

## **Jogadores**

1 - Todo jogador se compromete a estar ciente deste regulamento e de acordo com as normas por ele estabelecidas.

## **Punições**

Art 1 - é proibida a utilização do chat para fins de propaganda, links e/ou flood;

Art 2 - é terminantemente proibido ao usuário o uso de palavrão, palavras e/ou expressões de baixo calão ou que de alguma forma possa vir a agredir ou denegrir a imagem pessoal ou moral de qualquer outro usuário;

Art 3 - Qualquer reclamação referente a pena de punição deverá ser dirigido a moderação/administração do jogo, em tópico ou quadro devido no fórum, devidamente respeitando-se a política de uso deste.

Art 4 - Qualquer descontentamento em relação a equipe/servidor deverá ser dirigido no Fórum a Sugestões e Reclamações, sendo assim as reclamações proferidas no chat consideradas informais e sem força de relevância bem como passíveis de inibição a fim de evitar qualquer tipo de agitação desnecessária;

Art 5 - Não serão tolerados jogos combinados, complôs para se auto promover, bem como acordos que prejudiquem os outros jogadores da sala, ou outras formas de jogos que infrinjam as regras do servidor.

Art 6 - Atitudes e artifícios desleais, mal uso do playtime serão passíveis de punição.

Art 7 - Nicks impróprios não serão tolerados.

Art 8 - Não é permitido a troca de nick.

Art 9 - As punições a jogadores sempre será de 24 horas por motivo de deserção.

Art 10 - As punições a jogadores Vips sempre será de 500 pontos por motivo deserção.

Art 11 - Nos demais casos (complô, ofensas, uso de um bug em favor próprio) tanto os jogadores Vips como demais jogadores serão analisados sua atitude e ação podendo a punição ser superior a 24 horas ou ate banimento do servidor.

Art 12 - Jogadores mal intencionados poderão ser excluídos do chat e fórum pelos Adm's sem aviso prévio

OBS: O descumprimento de qualquer desses artigos faz valer o artigo 11 desde mesmo regulamento que concede ao Staff o direito e dever de manter a ordem no chat.

## Pontuação

1 - Jogo Módulo Normal:

Os pontos são repassados ao jogador que primeiro atingir seu objetivo.

A pontuação é calculada da seguinte forma aos jogadores:

Jogos com 3 jogadores = 400 pontos ao jogador vencedor

Jogos com 4 jogadores = 600 pontos ao jogador vencedor

Jogos com 5 jogadores = 800 pontos ao jogador vencedor

Jogos com 6 jogadores = 1000 pontos ao jogador vencedor

A pontuação é calculada da seguinte forma aos jogadores Vips e membros da equipe

WarS:

Jogos com 3 jogadores = 800 pontos ao jogador vencedor

Jogos com 4 jogadores = 1200 pontos ao jogador vencedor

Jogos com 5 jogadores = 1600 pontos ao jogador vencedor

Jogos com 6 jogadores = 2000 pontos ao jogador vencedor

PS: O jogador que for destruído perderá 100 pontos.

2 - Jogo Módulo Batalha (1x1 - 2x2 - 3x3):

Jogos 1 x 1 = 100 pontos ao jogador vencedor

Jogos 2 x 2 = 2000 pontos a cada jogador vencedor

Jogos 3 x 3 = 3000 pontos a cada jogador vencedor

3 - Bônus (BENÇÃO DE ARES) Deus da Guerra.

Todo jogador que clicar no banner (tela de preparação do jogo, antes de iniciar a partida) receberá em caso de vitória um acréscimo 25% em sua pontuação.

Todo jogador VIP que clicar no banner (tela de preparação do jogo, antes de iniciar a partida) receberá em caso de vitória um acréscimo 50% em sua pontuação.

4 - TODO ANO DIA 31 DE DEZEMBRO A MEIA NOITE (HORÁRIO DE BRASÍLIA) É ZERADO O RANKING GERAL.

5 - Das Missões

O jogador que desejar cumprir missões (opcional), poderá solicitar uma missão ao General George Marshall, escolhendo o nível de dificuldade desejado: (Fácil, Média, Difícil).

Jogadores não vip, só podem realizar uma missão a cada 4 horas.

Jogadores vips não possuem limite de missões.

6 - Do Cancelamento de Missões

O Jogador poderá cancelar sua missão recebida a qualquer momento, porém terá que aguardar 4 (quatro) horas para solicitar e receber uma nova missão.

7 - Completando a Missão

Logo após a finalização do jogo, caso o jogador tenha cumprido com sua missão, o mesmo deverá se dirigir ao General George Marshall, clicando no botão "completar", para que receba sua recompensa. (Medalhas de Honra).

OBS: CASO O JOGADOR ENTRE EM UM NOVO JOGO OU EFETUE NOVO

LOGIN, PERDERÁ SUA RECOMPENSA.

#### 8 - Da Pontuação de Missões

A pontuação é variada, conforme o grau de dificuldade das missões:

MISSÕES FÁCEIS = 10 PONTOS DE HONRA

MISSÕES MÉDIAS = 30 PONTOS DE HONRA

MISSÕES DIFÍCEIS = 90 PONTOS DE HONRA

#### 9 - Ranking de Missões

O Ranking será mensal, sendo zerado todo dia 01 de cada mês.

## Dos jogadores Vips

2 - Jogadores que desejam contribuir de forma espontânea afim que o servidor possa investir no seu desenvolvimento, receberão status de "Vips" por 30 dias.

#### 3 - O Vips receberão os seguintes privilégios:

- a) **Isenção em taxas de inscrições de Torneiros e Campeonatos;**
- b) **Punições em casos por motivo de deserção sempre serão por perda de pontos 500 (quinhentos pontos) e não é necessário postar defesa no forum;**
- c) **Vip Pontuam em dobro em caso de vitória.**
- d) **Vip podem assistir qualquer jogo em andamento.**
- e) **Vip falam com seus amigos no privativo.**
- f) **Vip podem jogar no módulo batalha (1x1 - 2x2 - 3x3)**
- g) **Lembramos quer ser vip não isenta o jogador de cumprir as regras. Elas são para todos.**

Para se tornar um jogador Vip basta fazer depósito em conta corrente no Caixa Economica Federal

Agencia 1441

Operação :013

Conta poupança: 29057-5

Favorecido: Adelchi Waine de Carvalho

Valor do vip mensal é de 15,00 (quinze reais)

Valor do vip anual é de 150,00 (cento e cinquenta reais)

enviar imagem do comprovante de depósito para: adm@warbr.com.br

Pagamento também poderá ser feito pelo pagseguro, onde deve ser encaminhando para o email a confirmação q receber por email.

Após a confirmação da doação o vip será ativado em até 48h.

OBS: Obrigação do depositante, enviar um e-mail para adm@warbr.com.br com os seguintes dados:

a) Nick e servidor que joga

b) Valor do Depósito

c) N° do envelope do depósito ou n° da transferência junto com a imagem do depósito.

## **Admissão ao Quadro de Staff's**

1 - A Admissão de membros ao quadro de staff's se dará por meio de indicação dos Staff's.

2 - O candidato ao cargo de staff, não poderá pesar punições de qualquer espécie, deve ser analisado todo o histórico do jogador, suas qualidades e capacidade para que o mesmo possa assumir o cargo.

3 - Não poderá ser incluído no quadro de staff's o membro que não tiver a unanimidade entre os Administradores para sua aprovação.

4 - A incorporação de um membro do WarS ao quadro de staff, não significa que este esteja livre das mesmas obrigações e direitos dos demais membros, pois o mesmo é apenas um membro com funções específicas dentro do WarS.

5 - O Staff poderá ser dispensado das suas atribuições, nas seguintes hipóteses:

- a) Não cumprir os termos do regulamento interno;
- b) Interesses pessoais sobrepostos aos interesses do WarS;
- c) Falta de urbanidade para com os membros e abuso de poder;
- d) Acusar ou agredir verbalmente um outro membro do Staff no Chat do jogo, independentemente de o mesmo se encontrar ou não no Chat.
- e) criar intrigas;
- f) publicar ou divulgar comandos para outros jogadores;
- g) passar informações restritas;
- h) deixar de informar a Corte Marcial as infrações que vier a identificar, ou seja, omissão.

6 - A pena a ser aplicada ao staff que descumprir com estas normas se aplicará na seguinte ordem:

- Repreensão verbal;
- Afastamento por tempo determinado;
- Afastamento por tempo indeterminado;
- Exclusão do quadro de staff's;
- Exclusão do jogo.

7 - Da Administração do WarS

7.1 - A Administração do jogo WarS será composta pelos Administradores: GALO FORTE e ONLY CAT.

7.2 - As atribuições da Administração se fazem presente onde não mais couberem recursos ou força para a tomada de decisões no âmbito de desenvolvimento, análise, jogo, comportamento, ou tudo o mais necessário para o bom andamento do WarS enquanto jogo como atividade associativa de uso público, obedecendo-se o disposto e enquadrado neste regulamento.

Equipe WarS