

## 17 - Acertando o alvo

**Material:** Uma bola, um alvo marcado na parede e cédulas de dinheiro fictício valendo pontos de 1 a 20. Escreva em cada dinheiro as seguintes palavras: alegria, amizade, bondade, saúde, amor, paz, ajudador, obediência, pacífico, amizade, perdão, compreensão, domínio próprio, arrependimento, carinho, justiça, tranquilidade, felicidade, fé, estudioso, etc.

**Procedimento:** Separe a turma em duas equipes e nomeie um líder para cada grupo. Inicie a dinâmica pedindo que uma criança de olhos fechados, escolha um dinheiro na salva. A seguir, entregue a bola para que uma a uma, tentem acertar um alvo determinado. Se acertarem, ficarão com os pontos e também farão um comentário sobre a virtude escrita na cédula, pois esse bem não se compra com dinheiro; ele se adquire através da bondade e do amor. Se as crianças não acertarem, perdem os pontos e falarão sobre o fracasso da pessoa que não tem o bem escrito na cédula. A brincadeira continua até que haja um vencedor com maior número de pontos ganhos.

### Aplicação prática

Após terminar, comece a falar sobre o pecado de errar o alvo, de não alcançar uma meta. Argumente sobre a tarefa de um arqueiro treinado que dispara sua flecha em direção ao seu alvo. Errar é pecar. O pecado impede de caminhar em direção à meta que Deus lhe coloca através da Bíblia. Quando a criança peca, ela erra o alvo determinado pelos seus responsáveis e entristece muito o coração de Deus. Se ela permanecer errando, perderá toda a beleza natural e sua conduta desobediente será lamentada por todos.

### Para pensar:

- Fale sobre uma virtude que, quando você pratica, deixa as pessoas felizes.
- Como você se sente quando erra o alvo?
- Você conhece uma pessoa que só vive errando o alvo determinado por seus responsáveis e por Deus?