



MA Lighting - GRAND MA2

PUBLIC

Techniciens lumière du spectacle vivant, régisseur lumière, concepteur lumière

Pré-requis : Pratique régulière et maîtrise de la programmation de base des consoles dédiées aux asservis

CONTENU

NIVEAU 1 (5 jours)

- **Rappels divers** (principe de fonctionnement des projecteurs automatiques, logique de programmation des asservis, ouvertures vers les nouveaux produits)
- **Installation / Configuration** (patch, principe du DMX et nouveaux protocoles réseau, création de pilotes des projecteurs, configuration et modèles d'organisation de la console, création de bibliothèques)
- **Programmation** (mémoires, modification des mémoires, temps dans les mémoires, enchaînement, séquences, chasers, loops et links, effets, organisation par rapport à la restitution)
- **Exercices** (programmation & restitution)

NIVEAU 2 (5 jours)

- **Organisation par rapport aux différents types de spectacles** (modèles & exemples, fonctions approfondies, macros : principe et utilisation, liaison entre plusieurs consoles, time code et synchronisation MIDI, déclenchement extérieur via DMX)
- **Logiciels périmétriques**
- **Exercices** (programmation & restitution)

OBJECTIFS

Manipuler et programmer les pupitres de commande sous différents protocoles.

Manipuler les différents types d'asservissement.

Etre capable de mettre en œuvre et manipuler le matériel nécessaire à l'éclairage scénique asservi à l'aide d'une console MA Lighting GRAND MA2.

MOYENS PEDAGOGIQUES & TECHNIQUES

Techniques : Console GrandMA2 sur plateau équipé. GrandMA2 on PC sur visualisation Wysiwyg ou grandMA 3D. Projecteurs asservis, lampes à décharge/LED, wash/spot, machine à fumée. Système de diffusion sonore. Ethernet nodes MaNet et ArtNet

Pédagogiques : Cours théoriques et exercices pratiques

Evaluation des acquis : évaluation individuelle et permanente du transfert des connaissances acquises sur les situations de travail

FORMATEUR

Un pupitreur d'éclairage asservis, un régisseur lumière

Durée : 70 heures / 10 jours (5 jours + 5 jours)
Nombre de participants : 8 maximum