



**BITWA  
BRAMKARSKA**

# III BITWA BRAMKARSKA

[WWW.BITWABRAMKARSKA.PL](http://WWW.BITWABRAMKARSKA.PL)

## REGULAMIN

### 1. Cele:

- 1) wyłonienie zwycięzców Bitwy Bramkarskiej w siedmiu kategoriach wiekowych,
- 2) popularyzacja aktywnego spędzania wolnego czasu całymi rodzinami na świeżym powietrzu,
- 3) integracja środowiska piłkarskiego Wrocławia i Dolnego Śląska.

### 2. Organizator:

Akademia Bramkarska Total Goalkeeping

### 3. Termin:

21.06.2013r. (sobota) START godz. 11

### 4. Miejsce

Stadion Olimpijski, al. Paderewskiego 35, Wrocław

### 5. Warunki uczestnictwa:

- 1) Koszt uczestnictwa w imprezie wynosi 30 zł (w pakiecie startowym: koszulka, woda, obiad, dyplom, gadżety).
- 2) Rozgrywki sportowe przeznaczone są w szczególności dla amatorsko, bądź profesjonalnie grających bramkarzy. Jednak udział w zawodach może wziąć każdy chętny, kto posiada jakiegokolwiek umiejętności bramkarskie.
- 3) W przypadku osób poniżej 18 roku życia wymagana jest zgoda rodziców lub opiekunów prawnych (okazana w Biurze Zawodów podczas potwierdzenia udziału).
- 4) Każdy potencjalny zawodnik musi zgłosić chęć uczestnictwa w zakładce 'Rejestracja' na stronie [www.bitwabramkarska.pl](http://www.bitwabramkarska.pl), podając imię i nazwisko, rok urodzenia, rozmiar koszulki oraz adres mailowy. Udział w rozgrywkach należy potwierdzić w Biurze Zawodów w dniu imprezy.
- 5) **ILOŚĆ MIEJSC OGRANICZONA! Decyduje kolejność zgłoszeń**
- 6) **W ciągu 48h od zgłoszenia zawodnik otrzyma na podany adres mailowy zwrotną informację, czy w danej kategorii wiekowej są wolne miejsca oraz z danymi do dokonania przelewu środków za uczestnictwo. Jeśli kwota nie zostanie zaksięgowana na koncie w terminie 5 dni od otrzymania e-maila od Organizatora, zawodnik zostanie usunięty z listy startowej!!!**
- 7) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki w trakcie trwania zawodów. Udział w rozgrywkach jest dobrowolny i podejmowany na własne ryzyko.
- 8) **KAŻDY UCZESTNIK ZOBOWIĄZUJE SIĘ DO WYKUPIENIA UBEZPIECZENIA WE WŁASNYM ZAKRESIE (oświadczenie)**

- 9) Nie ma możliwości przeniesienia opłaty startowej na innego uczestnika, a w przypadku rezygnacji z uczestnictwa w biegu opłata startowa nie podlega zwrotowi.
- 10) Opłata dokonywana jest przelewem na rachunek bankowy Akademii Bramkarskiej Total Goalkeeping (PKO BP 63 1020 2241 0000 2202 0034 5538) z dopiskiem: Bitwa Bramkarska – imię i nazwisko uczestnika
- 11) **Rejestracja w Biurze Zawodów możliwa będzie od godz. 9:30 – 11:00 w dniu imprezy (należy przedstawić: oświadczenie o wykupieniu ubezpieczenia, zgodę od rodziców w przypadku niepełnoletnich, okazać dokument tożsamości, okazać dowód wpłaty za pakiet startowy). Osoby, które nie zgłoszą się w tym czasie do Biura Zawodów nie będą mogły wziąć udziału w rozgrywkach!**
- 12) Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do występowania w rozgrywkach w koszulkach dostarczonych przez Organizatora. Niedostosowanie się wiąże się z przegraniem danego pojedynku walkowerem.

## 6. Nagrody

Każdy uczestnik otrzyma pamiątkowy dyplom oraz nagrody pocieszenia.

Trzech najlepszych zawodników każdej kategorii wiekowej otrzyma dyplom, medal oraz nagrody rzeczowe ufundowane przez firmę SELLS/MASITA.

## 7. Szczegółowy regulamin rozgrywek sportowych

### KATEGORIE WIEKOWE

#### 1. Uczestnicy zostaną podzieleni na 7 grup wiekowych:

- 1) żak – 2005 – 2006 (20 miejsc)
- 2) orlik – 2003 – 2004 (20 miejsc)
- 3) młodzik – 2001 – 2002 (20 miejsc)
- 4) trampkarz – 1999 – 2000 (20 miejsc)
- 5) junior młodszy – 1997 – 1998 (20 miejsc)
- 6) junior starszy – 1995 – 1996 (27 miejsc)
- 7) open – 1994 i starsi (27 miejsc)

#### 2. Dziewczeta chcące wziąć udział w Bitwie zostaną przydzielone do kategorii niższej, np. dziewczynka w wieku trampkarza będzie grać w grupie młodzika itd.

### SYSTEM ROZGRYWEK

#### 1. Zawodnicy zostaną podzieleni na grupy max. 10 osobowe.

2. W grupach obowiązuje system gry „każdy z każdym”. W przypadku dwóch grup w danej kategorii wiekowej zostaną wytypowane po 2 najlepsze osoby z każdej z nich, które rozegrają między sobą półfinały (systemem pucharowym – 1A – 2B, 2A – 1B), a następnie mecz o 3. miejsce oraz finał. W przypadku 3 grup, zwycięzcy każdej z nich rozegrają między sobą pojedynki, a o tryumfie zadecyduje mała tabelka; w przypadku 4 grup zwycięzcy grają między sobą (1A–1B, 1C–1D)

3. Ostateczne zasady rozgrywek w każdej kategorii wiekowych zostaną ogłoszone w trakcie imprezy (w zależności od ilości zgłoszonych zawodników).

4. O kolejności w tabeli decydują: 1) Punkty; 2) Bezpośredni pojedynek; 3) Zdobyte bramki; 4) Stosunek bramek; 5) Rzut monetą

### CZAS ORAZ POLE GRY

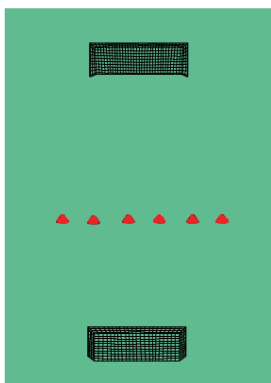
1. Czas gry jednego meczu wynosi 2 minuty.

2. Wielkość bramek oraz odległość między nimi:

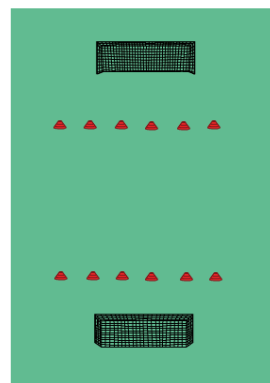
- 5 x 2 m – odległość 16 metrów (żak, orlik, młodzik, trampkarz); linia strzału w odległości 8 metrów od każdej z bramek (żak, orlik, młodzik), 5 metrów (trampkarz)

- 7,32 – 2,44 m – odległość 22 metry (junior mł., junior st., OPEN) – linia strzału w odległości 5 metrów od każdej z bramek

### 3. Pole gry:



(żak, orlik, młodzik)



(trampkarz, junior mł., junior st., OPEN)

#### CEL GRY

Celem gry jest zdobycie w ciągu 2 minut trwania meczu jak największej ilości bramek. Wygrywa bramkarz, który w tym czasie zdobył większą ilość goli od swojego przeciwnika.

#### PUNKTACJA

Zwycięstwo – 3 pkt.

Remis – 1 pkt.

Porażka – 0 pkt.

#### SĘDZIA

Każdy mecz prowadzony jest przez sędziego, który decyduje o uznaniu gola, bądź nie oraz rozstrzyga sporne sytuacje.

#### ROZPOCZĘCIE GRY

Każdy pojedynek rozpoczyna się na środku boiska. Bramkarze stoją bokiem do siebie (jak w koszykówce). Sędzia podrzuca nad nimi piłkę. Zawodnik, który wywalczy piłkę (tj. zagarnie ją na swoją stronę, rozpoczyna grę).

#### PRZEBIEG GRY

- 1) Bramkarze uderzają (rzucają) w dowolny sposób na zmianę na bramkę przeciwnika.
- 2) Zawodnik wykonuje uderzenie (rzut) z wyznaczonego pola.
- 3) Piłki dorzucane są zawodnikom przez wolontariuszy.
- 4) Jeżeli piłka znajduje się na polu bramkarza, w momencie, gdy jest jego kolej ma on obowiązek wykorzystać tą piłkę. Gdy piłka znajduje się poza wyznaczonym polem gry, wykorzystuje on futbolówkę znajdującą się w bramce, bądź dorzuconą przez wolontariusza.
- 5) Zawodnik musi zagrać piłkę w czasie nie dłuższym niż 6 sekund (po upływie tego czasu traci piłkę na korzyść przeciwnika).
- 6) Gol zostaje uznany, gdy piłka po uderzeniu przez bramkarza całym obwodem przekroczy linię bramkową (bramka samobójcza również zostaje uznana).
- 7) W przypadku remisu w półfinale, bądź finale sędzia zarządza 30. sekundową dogrywkę. Jeśli ona nie przyniesie rozstrzygnięcia, obowiązuje zasada „złotego gola”.

- 8) Jeśli piłka po uderzeniu bramkarza nr 1 (B1) zostanie odbita od słupka (poprzeczki) bramki B2, bądź od B2 i wróci ponownie na pole gry B1, wówczas bez względu na kolejność ma on możliwość oddania kolejnego uderzenia.
- 9) Jeśli piłka po uderzeniu bramkarza nr 1 (B1) zostanie odbita od słupka (poprzeczki) bramki B2, bądź od B2 i znajdzie się w bramce B1, wówczas gol zostaje uznany.

#### **NIEDOZWOLONA GRA**

- 1) Uderzenie (rzut) z poza wyznaczonego pola (z wyjątkiem rozpoczęcia gry).
- 2) Uderzenie (rzut) piłką dorzuconą przez kibiców.
- 3) Uderzenie (rzut) w nieodpowiedniej kolejności.

#### **KARY**

Za niesportowe zachowanie (ordynarne słownictwo, ublizanie, prowokowanie przeciwnika, nadmierną dyskusję z sędzią, celowe uderzenie piłką w kibiców, grę na czas itp.): za pierwszym razem zawodnik zostaje upomniany, za drugim razem traci ze swojego konta dwa gole, natomiast po ponownym przewinieniu w trakcie jednego meczu zostaje zdyskwalifikowany (walkower dla przeciwnika).

#### **8. Postanowienia końcowe**

- 1) Impreza odbędzie się bez względu na pogodę.
- 2) Wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania wywieszzonego regulaminu zawodów.
- 3) Każdy z zawodników zobowiązany jest do wykonywania poleceń organizatora oraz osób przez niego upoważnionych.
- 4) W przypadku sytuacji spornych rozstrzygnięcie należy do organizatora.
- 5) Organizator zapewnia opiekę medyczną w trakcie trwania imprezy.
- 6) Organizator nie bierze odpowiedzialności za przedmioty pozostawione bez zabezpieczenia lub skradzione podczas trwania imprezy.
- 7) Organizator zachowuje prawo do pełnej interpretacji Regulaminu oraz jego zmiany bez podania przyczyn.

### **ZGŁOSZENIE CHĘCI WZIĘCIA UDZIAŁU W IMPREZIE WIĄŻE SIĘ Z AUTOMATYCZNĄ AKCEPTACJĄ REGULAMINU!!!\***

\*Regulamin może ulec zmianie!!! Prosimy na bieżąco monitorować sytuację na stronie [www.bitwabramkarska.pl](http://www.bitwabramkarska.pl)



**BITWA  
BRAMKARSKA**